

Corrida de Cavalos

EXPLICAÇÃO:

Neste interessante jogo podem participar 2 até 6 pessoas.

Para dar início às corridas, cada corredor deve colocar a sua marca sobre a linha de partida (casa n.º 1 — Partida).

Lançando-se o dado à vez, cada corredor percorre tantas casas quantas o mesmo indicar, estando os concorrentes sujeitos a avançar ou a recuar, conforme indicarem as setas aos lados da pista.

Exemplo: Se o corredor cair na casa 21, avançará para a n.º 27; se cair nas casas 13 ou 15, recuará para a n.º 12; e assim sucessivamente.

As setas vermelhas indicam avanço; as pretas recuo.

Ganhará a prova aquele concorrente que primeiro chegar à casa n.º 80 (Chegada), sendo necessário tirar número certo para conclusão da mesma prova. Desde que o corredor ultrapasse esta casa, terá de esperar por nova jogada dentro da sua vez, dando assim lugar a que outros concorrentes mais atrasados possam tirar o 1.º prémio.

Ao centro do jogo está colocado o quadro das apostas onde os concorrentes, e outras pessoas que assistam às corridas podem fazer apostas no cavalo da cor que mais lhe palpar.

A todos os jogadores a MAJORA deseja horas de muito prazer e alegria!

BRINQUEDOS • JOGOS — educativos, recreativos e sensoriais
MATERIAL — escolar, didáctico e para desporto
ARTIGOS PARA BRINDES
CONSTRUÇÕES — em madeira e cartolina
LIVROS PARA COLORIR
LIVROS INFANTIS



"MAJORA"

A GRANDE MARCA PORTUGUESA