

# L U D O

## EXPLICAÇÃO:

Neste interessante jogo podem participar 2, 3 ou 4 pessoas.

Cada jogador coloca as suas 4 marcas sobre os quadrados brancos dentro do círculo do campo, à direita, da cor correspondente às mesmas.

Tira-se à sorte e, aquele que tirar o número maior com o dado, tem o direito de iniciar o jogo, seguindo-se os restantes jogadores pela direita.

O primeiro que, na sua vez de lançar o dado, tirar 6, tem o direito de colocar a sua primeira marca no círculo ocupado pelo bico da seta da sua cor, tendo o direito de prosseguir o jogo, lançando novamente o dado, e percorrer tantas casas quantas indicar o mesmo. Sempre que se tire 6, repete-se o lançamento do dado.

Desde que o jogador tenha algumas marcas fora do jogo e tire 6, pode optar por avançar indiferentemente com qualquer das marcas que tenha em jogo, ou colocar uma, das que tiver fora do jogo, no bico da seta da entrada, podendo desta maneira ter as 4 marcas em movimento.

Desde que qualquer destas marcas caia em casa ocupada por outra de qualquer adversário, esta será eliminada, voltando para fora do jogo e aguardando que saia 6 para poder regressar ao mesmo. Sempre que possa, o jogador tem toda a vantagem em eliminar as marcas dos adversários, devendo, portanto, mover a marca que mais lhe convier.

O jogador que primeiro chegar com as 4 marcas aos quadrados colocados dentro do triângulo central da sua cor, ganha a partida.

**A todos os jogadores a «MAJORA» deseja horas de muito prazer e alegria!**

### BRINQUEDOS e JOGOS

— educativos, recreativos e sensoriais

MATERIAL — escolar, didático e para desporto

ARTIGOS PARA BRINDES

CONSTRUÇÕES — em madeira e cartolina

LIVROS PARA COLORIR

LIVROS INFANTIS



**«MAJORA»**

A GRANDE MARCA INTERNACIONAL