



LUDO DA SELVA

- ☐ **A partir de 6 anos**
- ☐ **De 2 a 4 jogadores**
- ☐ **Contém: 1 cartão de jogo, 16 marcas e 1 dado.**

Cada jogador coloca as suas 4 marcas nos quadrados brancos, dentro do círculo do campo, à direita da cor correspondente às suas marcas.

Todos os jogadores lançam o dado e aquele que obtiver maior pontuação será o primeiro a jogar seguindo-se os restantes pela direita.

O primeiro que, na sua vez de lançar o dado, tirar 6, coloca uma das suas marcas no círculo ocupado pelo bico da seta da sua cor. Lança novamente o dado e avança tantas casas quantos os pontos obtidos.

Sempre que se tire 6, repete-se o lançamento do dado.

Se um jogador tiver ainda uma ou mais marcas fora de jogo, pode optar: ou avança uma das marcas que tenha em jogo ou coloca uma das que tenha fora de jogo no bico da seta de entrada para assim a colocar em jogo.

Se uma marca cair numa casa já ocupada por outra de qualquer adversário, esta será eliminada indo para fora de jogo, podendo regressar somente quando sair um 6.

Há toda a vantagem em, sempre que possível, eliminar as marcas dos adversários.

O jogador que chegar em primeiro lugar, com as suas 4 marcas aos quadrados colocados dentro do triângulo central da sua cor ganha a partida.