



Retirar uma carta da Comunidade.
Ver página 13.

Pagar renda sobre as propriedades dos outros jogadores.
Ver página 9.

Unidade do Banqueiro e cartões.
Ver páginas 6 a 8.

Hipotecar uma propriedade.
Ver página 12.

Construir nas suas propriedades.
Ver página 10.

Retirar uma carta da Sorte.
Ver página 13.

Receber €2 milhões quando passar pela casa de Partida.
Ver páginas 7 e 13.

Ir para a cadeia.
Ver página 14.



2

3

DISPONIBILIZADO POR
MISTERIO JUVENIL
www.misteriojuvenil.com