

**PODE COMPRAR UM CAMIÃO-CISTERNA** — Se lhe sair esta carta, pode comprar um camião-cisterna. Coloque uma licença da sua empresa na zona industrial, fora dos quadrados de prospeção, e por cima dela um camião.  
Pague ao banco o valor do camião — 5 Milhões de Kartos  
Lucros anuais — 5 Milhões de Kartos

**COMPRE UMA TORRE OU UMA LICENÇA** — Se lhe sair esta carta você terá que optar por uma das coisas, ou a compra de uma torre ou a compra de uma licença de exploração em terra ou no mar. Se a vender a outra empresa, esta terá que optar também.

Pague ao banco por torre em terra — 5 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por torre no mar — 12 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por licença de prospeção em terra — 7 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por licença de prospeção no mar — 5 Milhões de Kartos

**OBS.:** Os lucros anuais são pagos pelo banco a todas as companhias sempre que o marcador passe pela casa "Passagem de Ano".

Se o número de jogadores for de 4 ou inferior, pode fazer uma nova "Passagem de Ano" no quadro oposto que se apresenta com o mesmo desenho.

Quando põe uma licença sob um petroleiro ou um camião-cisterna nada se paga ao banco por ela.

### ESPECIFICAÇÃO DAS CASAS À VOLTA DO MAPA

**1.º — PASSAGEM DE ANO** — Para principiar o jogo o marcador é colocado nesta casa, e andarà tantas casas quantas a carta indicar.

Sempre que na continuação do jogo o marcador passar por esta casa, quer pare nela quer a ultrapasse, todos os jogadores que possuírem depósitos de petróleo, gás, camiões-cisternas ou petroleiros, receberão os lucros das respectivas companhias petrolíferas.

Os lucros são os especificados no valor das cartas.

**2.º — DUAS LICENÇAS QUE NÃO ESTAVAM EM EXPLORAÇÃO FORAM CONFISCADAS:**  
Este castigo só terá valor a partir da 3.ª passagem do marcador pela casa "Passagem de Ano" para dar tempo a que as companhias petrolíferas possam comprar torres de prospeção.

Consideram-se em exploração as licenças que tiverem uma torre ou um depósito.

**3.º — LICENÇA DE EXPLORAÇÃO NO MAR** — Se estiver interessado, pode comprar uma licença de exploração de petróleo no mar.

Custo da licença — 5 Milhões de Kartos.

**4.º — TEMPORAL — AVARIA NUM PETROLEIRO** — O temporal ocasionou grandes avarias num petroleiro; para consertá-lo terá de pagar ao banco (você ou a sociedade) 50 Milhões de Kartos.

**5.º — LICENÇA DE EXPLORAÇÃO EM TERRA** — Se estiver interessado, compre uma licença de exploração de petróleo em terra.

Custo da licença — 7 Milhões de Kartos.

**6.º — IMPOSTO SOBRE PETRÓLEO** — Pague ao banco por cada depósito de petróleo de:

2 M. T. — 2 Milhões de Kartos  
4 M. T. — 4 Milhões de Kartos  
6 M. T. — 6 Milhões de Kartos.

**7.º — COMPRE UMA TORRE DE PROSPECÇÃO** — Se tiver licenças de exploração no mar ou em terra pode comprar agora uma torre de prospeção de petróleo.

Custo da torre:

Para colocar sobre uma licença de mar — 12 Milhões de Kartos

Para colocar sobre uma licença de terra — 5 Milhões de Kartos.

**8.º — IMPOSTO DE RENDIMENTO** — Pague ao banco por cada:

Depósito de 2 M. T. — 1 Milhão de Kartos      Camião-cisterna — 1 Milhão de Kartos  
Depósito de 4 M. T. — 2 Milhões de Kartos      Petroleiro — 10 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. — 3 Milhões de Kartos      Torre de prospeção — 1 Milhão de Kartos.

E ainda 10 por cento sobre todo o seu dinheiro, depois de pagar os impostos acima descritos.

Se houver arredondamento de contas, estas serão a favor do banco.

**9.º — INCÊNDIO NOS DEPÓSITOS DE PETRÓLEO** — Pague ao banco por reparações — 5 Milhões de Kartos.

**10.º — TEMPORAL — GRANDES PREJUÍZOS COM AS REPARAÇÕES NUMA TORRE** — Pague ao banco — 4 Milhões de Kartos.

**11.º — IMPOSTO DE GÁS** — Pague ao banco por cada depósito de gás — 4 Milhões de Kartos.

**12.º — DESASTRE COM UM CAMIÃO CISTERNA** — Pague ao banco de prejuízos causados — 3 Milhões de Kartos.

**13.º — NACIONALIZAÇÃO** — O Governo resolveu nacionalizar a sua companhia. A partir deste momento metade dos bens que a sua companhia possui ou vier a possuir em depósitos e camiões, pertence ao Governo.

Coloque ao lado de cada depósito de petróleo ou gás e ainda ao lado dos camiões-cisternas, que possui, um marcador vermelho.

Os petroleiros não são nacionalizados.

De futuro, e enquanto durar a nacionalização, os lucros ou prejuízos da sua companhia serão divididos ao meio; você só receberá ou pagará metade do que o jogo indicar.

Se no final do jogo a sua companhia continuar nacionalizada, ao fazer as contas também só contará metade, pois a outra metade pertence ao estado.

**14.º — SUBIDA DO PREÇO DO PETRÓLEO** — Em virtude do preço do petróleo ter subido, receba do banco por cada:

Depósito de 2 M. T. — 4 Milhões de Kartos  
Depósito de 4 M. T. — 8 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. — 12 Milhões de Kartos.

**15.º — INCÊNDIO NUM POÇO** — Se tiver pelo menos uma licença com uma torre de prospeção de petróleo, no mar ou em terra, pague ao banco de reparações na torre devido ao incêndio:

4 Milhões de Kartos.

**16.º — POÇO SECO** — Uma das suas torres de prospeção de petróleo deixou de produzir.

Entregue ao banco a licença de exploração e respectiva torre.

Se não tiver nenhuma torre nada terá que entregar ou pagar.

**17.º — LIVRE EMPRESA** — Se a sua companhia estava nacionalizada, deixou de estar a partir deste momento.

Retire todos os marcadores vermelhos que estavam junto dos seus depósitos de petróleo, gás e camiões-cisternas.

A partir deste momento passa a receber sozinho todos os lucros e respectivos prejuízos que a sua companhia tiver.

**18.º — INCÊNDIO NUM DEPÓSITO DE GÁS** — Um grande incêndio acarretou-lhe prejuízos num depósito de gás. Pague ao banco de reparações:

5 Milhões de Kartos.

**19.º — BAIXA DE PREÇO DO PETRÓLEO** — Em virtude do preço do petróleo no mercado internacional ter baixado devido à concorrência, pague ao banco por cada:

Depósito de 2 M. T. — 2 Milhões de Kartos  
Depósito de 4 M. T. — 4 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. — 6 Milhões de Kartos.

**20.º — A SUA CONVENIÊNCIA** — Se ao jogar, o marcador cair nesta casa, pode escolher entre 19 números anteriores aquele que mais lhe interessar.

### COMPOSIÇÃO DO JOGO

Cada caixa do jogo "Petróleo" compreende o seguinte material:

28 torres de prospeção  
5 Petroleiros  
5 Camiões-cisternas  
9 Reservatórios de petróleo de 6 M. T.  
9 Reservatórios de petróleo de 4 M. T.  
9 Reservatórios de petróleo de 2 M. T.