

POP CROSS

EXPLICAÇÃO:

Neste interessante jogo podem participar 2 até 12 concorrentes.

Cada concorrente recebe uma marca que representa o seu carro e inicia a corrida na casa preta (linha de partida).

Correndo à vez, cada concorrente lança o dado e percorre tantas casas quantas o mesmo indicar. O sentido de prova será da direita para a esquerda.

A corrida será disputada em duas mangas de classificação (uma volta por manga), havendo depois uma corrida final composta por duas voltas.

Concorrerão em cada manga metade dos concorrentes inscritos até ao limite máximo de 6.

Passarão à final os melhores classificados das mangas, pela seguinte ordem:

6 concorrentes (por manga) — os 3 primeiros classificados.

5 » (» ») — os 3 » »

4 » (» ») — os 2 » »

3 » (» ») — os 2 » »

2 » (» ») — o 1.º classificado

A ordem de partida para a final é obtida pelas classificações das duas mangas (1.º da primeira manga, 1.º da segunda manga, 2.º da primeira manga, 2.º da segunda manga, e assim sucessivamente).

O vencedor será aquele que no fim das duas voltas da final chegar à meta, em primeiro lugar.

PRÉMIOS E PENALIZAÇÕES

Vermelhos — *O concorrente capotou.* Para retomar a sua corrida teve de ser auxiliado pelos fiscais de pista pelo que deixa de jogar uma vez.
(6)

Verdes — *O concorrente tomou a dianteira sobre os seus perseguidores.* Avança duas vezes.
(5)

Azuis — *O concorrente avariou.* Todo aquele que cair nestas casas quando lançar o dado na sua próxima vez de jogar, somente poderá continuar a corrida depois de reparada a avaria que consiste em tirar números pares (2, 4 ou 6) no lançamento do dado.
(2)

Branco — *O concorrente furou.* Todo aquele que cair nestas casas recua duas casas.
(3)

Castanhos — *O concorrente despistou-se e saiu dos limites da pista.* Todo aquele que cair nestas casas regressa ao sítio onde se encontrava.
(3)



"MAJORA"

A GRANDE MARCA PORTUGUESA